

# Victor Chirino

Front-End Software Engineer

✉ vicchirino@gmail.com

🏠 victorchirino.com

🌐 github.com/vicchirino

## Experiencia relevante

### Senior engineer @ Culture Amp

Jan 2019 - Aug 2022 // Remoto - Melbourne

- Escribí un código moderno, eficaz y robusto para una amplia gama de historias de usuarios para la aplicación web.
- Lancé varias historias de usuarios, desarrollando el front-end y el back-end.
- Creé un bot de Slack usando Ruby, conectado con nuestra aplicación, para enviar mensajes a nuestros clientes.
- Desarrollé y lancé una extensión de Chrome usando Javascript que amplió la funcionalidad de la aplicación web.
- Colaboré con un equipo completamente distribuido en diferentes zonas horarias con éxito.

### Software developer @ Zugata

Oct 2016 - Dec 2018 // Remoto - California

- Trabajé como desarrollador de iOS en solitario lanzando varias funciones a producción.
- Trabajé con el equipo de diseño para rediseñar toda la aplicación iOS.
- Trabajé con ingenieros de back-end para reescribir toda la API de la aplicación iOS.
- Publicé historias de usuario completas para la aplicación web y la aplicación iOS utilizando Typescript y la última versión de Swift.
- Implementé nuevas funciones de API usando Ruby on Rails y las publiqué en producción.

### Software developer @ Toptal

Jan 2015 - Present // Remoto

- Me uní a una red exclusiva de desarrolladores independientes después de un arduo proceso de entrevistas que incluyó una revisión de habilidades en profundidad y una proyección en vivo.
- Trabajé para varios clientes como desarrollador de iOS.
- idobi: Creé la aplicación de iOS desde cero. Implementado UI/UX completo. Trabaje con la API REST completa. Manejo de transmisión de radio/podcast de alta calidad.
  - Stride labs: Creé la aplicación iOS desde cero y la lancé a la App Store. Admite la vista previa y descarga diferentes tipos de archivos de diferentes nubes como Dropbox, Google Drive y Box.

### Software developer @ TictApps

Feb 2012 - Feb 2016 // Buenos Aires, Argentina

- Desarrollé varias aplicaciones iOS para diferentes clientes. Lancé un montón de ellos a la App Store.
- Entrené a desarrolladores junior de iOS cada año hasta que estuvieron disponibles para trabajar en producción.
- Trabajé como líder de equipo y propietario de producto en diferentes proyectos. Organicé diferentes reuniones como diarios, demostraciones, planificación de sprints y retros.

## Skills

### Programming Languages

Swift, Objective-C, Javascript, Typescript, HTML, CSS/Sass, Python, Ruby, Solidity, GraphQL.

### Libraries & Frameworks

Node.js, Express, React, React-Native, UIKit, Redux, SwiftUI, Rails, Arel, NextJS, Hardhat, CoreData

### Tools & Platforms

Git, Vercel, Webpack, Xcode, VSCode, vim, Firebase, Fastlane, Jira

### Design

Photoshop, Lightroom, Illustrator, Figma, Sketch, InVision

## Educación

### UTN (Universidad Tecnológica Nacional)

2009 - 2015 // BA, Argentina

Ingeniería en Sistemas de la Información

## Proyectos

### Monkey Island bot

Bot de Twitter escrito en python que publica citas aleatorias del personaje principal de Monkey Island, Guybrush Threepwood, y capturas de pantalla del juego. @guybrush\_quotes

### MI theme for VSCode

VSCode color theme extension.

<https://monkey-island-extension-site.vercel.app>

### Magic The Gathering iOS

Aplicación iOS que muestra una carta aleatoria cada día.

## Intereses

Fútbol, música, guitarra, viajes, fotografía, buceo, Magic the gathering.